



PRAKTIKUM - (m,w,d) HARDWARE

Einer der wichtigsten Bereiche der Digitalen Transformation ist das Internet of Things inklusive der Vernetzung der unterschiedlichsten Geräte. Sensoren, Aktoren und Apps, die Daten sammeln oder eine einfache Steuerung zulassen, werden mittels unterschiedlichen Technologien zusammengeführt.

Basis der gesamten Funktionalität ist die Hardware auf den Geräten, sowie die Vernetzung und dem HMI (Human Machine Interface). Ein weiterer sicherheitsrelevanter Bereich ist die Energieversorgung – mehr und mehr über Akkutechnologie. Solche Hardwaresysteme zu entwerfen und umzusetzen ist wesentlicher Bestandteil innovativer IoT-Lösungen.

Inhalte des Praktikums

- Unterstützen bei der Entwicklung von Geräten und Systemen
- Planung und Durchführung von Tests und Messungen
- Mitarbeit in Schaltungs- und Layouterstellung
- Teilebeschaffung und Aufbau für Prototypen

Starte Deine Karriere bei uns - steige gleichzeitig ein in spannende Projekte, als auch in ein tolles Team. Auch um Dir eine positive, frühe Berufserfahrung zu gewährleisten, halten wir Hierarchien flach und das Arbeitsniveau hoch. Wir glauben daran, dass Dein Mentoring und der lebhaft Austausch Dir, als auch uns sehr viel Positives mit sich bringt. Wenn Du also noch offene Fragen hast, sprich uns gerne an.

Wen suchen wir?

Wir suchen kreative Engineering-Talente, die folgendes mitbringen:

- Erste Erfahrung in Schaltungsentwicklung
- Strukturiertes und selbstständiges Arbeiten
- Kommunikationsfreude
- Grundlagen der Layouterstellung
- Deutsch und Englisch in Wort und Schrift
- Ein Schuss Humor

Für uns ist entscheidend, dass Du ins Team passt und Spaß an der gemeinsamen Arbeit und dem individuellen Ausbau Deiner Kompetenzen hast.

B&W Engineering

The Better Way.



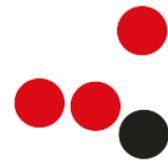
Sende Deine Unterlagen an unsere Mailadresse

bewerbungen@buw-eng.de

(unter dem QR-Code findest Du eine vorbereitete Emailvorlage)

oder bewirb Dich online mit unserem Bewerbungsformular.

Du findest uns auch auf Xing, LinkedIn, sprich uns an! **#WirbeiBuW**



B&W